자료구조 프로젝트 제안서

29팀 20191827 류진호

주제 : CSFML 라이브러리를 활용한 미니게임 제작

개요 : 플레이어는 주어진 시간 동안 최대한 많은 점수를 올려야 한다.

주요 알고리즘 : 연결 리스트를 활용하여 여러 개의 개체를 구현한다.

특징 :

1. 다양한 이미지와 음원을 사용하여 흥미를 유발한다.
2. 기본적인 게임의 틀을 갖춘다.
3. 보스를 추가하여 게임을 마무리한다.

예상되는 어려운 점 :

1. CSFML 의 사용법을 맨땅에 헤딩하듯 처음부터 익혀야 한다.
2. 절대적인 시간이 부족하므로 너무 많은 기능을 구현하기 어렵다.